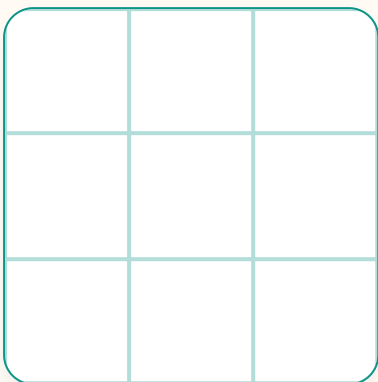




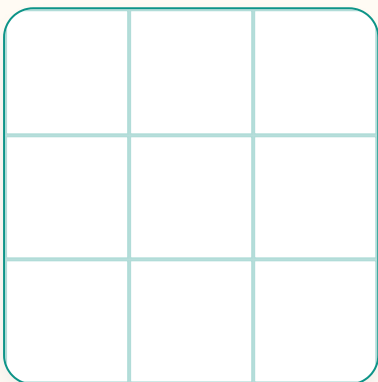
الورقة الذكية

أنا هالعب بـ X وهبتدي الأول

الجولة الأولى



الجولة الثانية



١ خط X في أي ركن.

٢ لو الركن المقابل فاضي ← خط X فيه
غير كده ← أي ركن فاضي

٣ اكسب فيه علامتين X ومكان فاضي في نفس الخط ← خط فيه
اقفل فيه علامتين O ومكان فاضي ← خط فيه
غير كده ← أي ركن فاضي

٤ اكسب ← اقفل ← ركن فاضي (نفس ترتيب خطوة ٣)
ولو مفيش ← أي مكان فاضي

٥ خط X في المكان الأخير.

الورقة دي بتنقذ... مش بتتعلم